



## VØX3L

### VØX3L sistema de escaneado 3D para realidad virtual

VØX3L consiste en un sistema de reconstrucción de objetos en un espacio tridimensional secuencial en el tiempo y posterior reconstrucción en sistemas de realidad virtual dentro de cascos inmersos y/o videojuegos. Para lograr el objeto 3D manipulable el realizador tendrá en su mano una poderosa herramienta que potencie la creatividad.

La finalidad del proyecto es aprender a recomponer cualquier tipo de situación con grabaciones y elementos, rodando independientemente los ingredientes de la producción para, con posterioridad, integrar la escena en un entorno virtual.

Para la representación del movimiento, el proceso se repetirá por cada uno de los elementos capturados dependiendo de la cadencia de imágenes y la resolución de estas en función de las cámaras utilizadas. El movimiento puede ser interpolado ya que la variación espacial de los puntos definirá la animación. El resultado se insertará en un Motor de juego que gestionará la realidad virtual de lo grabado y lo insertará en un casco visor. El usuario podrá experimentar la narrativa 3D interactiva.



Para más información y contacto: [otri@uemc.es](mailto:otri@uemc.es)



Universidad Europea  
Miguel de Cervantes